Опубликован на (https://www.bnm.md)

30.04.2024

BNM și Ministerul Educației și Cercetării își propun să implice tinerii în educația financiară prin joc interactiv

Guvernatoarea Băncii Naționale a Moldovei (BNM), Anca Dragu, a avut recent o întrevedere cu ministrul Educației și Cercetării, Dan Perciun, pentru a discuta despre metodele inovative în educația financiară prin jocuri interactive.

La discuții au participat și reprezentanți ai Agenției SUA pentru Dezvoltare Internațională (USAID), precum și reprezentanți din Norvegia - țara în care jocurile de educație financiară reprezintă o inițiativă susținută de tehnologii digitale avansate oferite de Centrul de învățare din cadrul Băncii Centrale de la Oslo.

„Educația financiară înseamnă învățarea abilităților necesare pentru a lua decizii financiare înțelepte, înțelegerea noțiunilor de economisire, investiții, cheltuieli și gestionarea corectă a banilor. Buna înțelegere a acestor noțiuni creează o bază solidă pentru luarea unor deciziil financiare responsabile pe termen lung, iar tinerii vor dispune de toate informațiile necesare și pentru construirea unui viitor financiar stabil", a subliniat Anca Dragu.

În context, Dan Perciun a precizat că ministerul pe care îl conduce depune eforturi susținute pentru a oferi tinerilor din Republica Moldova un mediu de învățare atractiv și eficient, iar instrumentele inovative sunt de mare ajutor.

Discuțiile au pus în evidență avantajele educației financiare prin joc, cu scopul de a dezvolta un comportament financiar responsabil și a-i ajuta pe tineri să ia decizii informate pentru un viitor financiar prosper.





Метки

Ministerul Educației și Cercetării [1]

educație financiară prin jocuri interactive [2]

educația financiară prin joc interactiv [3]

Источник УРЛ:
https://www.bnm.md/ru/node/66890

Ссылки по теме:

[1] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=Ministerul Educației și Cercetării [2] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=educație financiară prin jocuri interactive [3] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=educația financiară prin joc interactiv