Опубликован на (https://www.bnm.md)

20.03.2026

Elevii liceului „Aristotel” au participat la o simulare a ședinței de politică monetară, moderată de guvernatoarea BNM, doamna Anca Dragu

Guvernatoarea Băncii Naționale a Moldovei (BNM), doamna Anca Dragu, a moderat un atelier educațional dedicat simulării unei ședințe de politică monetară, organizat pentru elevii Liceului Teoretic Republican „Aristotel”. Activitatea s-a desfășurat în cadrul Săptămânii Internaționale a Educației Financiare, marcată în perioada 16–22 martie 2026.

Atelierul le-a oferit liceenilor oportunitatea de a înțelege modul în care sunt analizate evoluțiile economice și cum sunt adoptate deciziile de politică monetară într-o bancă centrală. În cadrul exercițiului, elevii au intrat în rolul membrilor Comitetului executiv al BNM, examinând, alături de guvernatoarea Anca Dragu, indicatori macroeconomici și date din Raportul asupra inflației al Băncii Naționale.

Participanții au analizat evoluția inflației, dinamica activității economice și principalii factori care influențează stabilitatea financiară. În baza acestor informații, liceenii au simulat procesul decizional al Comitetului executiv al băncii centrale, formulând și votând o decizie de politică monetară.

„Politica monetară înseamnă, înainte de toate, responsabilitate și încredere. Rolul unei bănci centrale este să asigure condiții pentru menținerea stabilității prețurilor și a echilibrului economic, astfel încât fiecare familie, fiecare antreprenor și fiecare tânăr care își planifică viitorul să poată lua decizii într-un mediu previzibil. Prin acest exercițiu, voi aveți ocazia să înțelegeți cum sunt analizate datele economice și cum se ajunge la o decizie de politică monetară”, a menționat doamna Anca Dragu.

„Simularea ședinței de politică monetară alături de guvernatoarea BNM le-a oferit elevilor noștri o perspectivă inedită asupra mecanismelor care guvernează economia reală. A fost o experiență unică, dincolo de manuale, au înțeles cum se iau decizii cu impact asupra vieții oamenilor și cât de importantă este responsabilitatea pe care și-o asumă. Asemenea exerciții pregătesc tinerii să facă alegeri cu mai mult discernământ și chibzuință,” a subliniat Pavel Cerbușca, directorul Liceului Teoretic „Aristotel”.

Activitatea s-a încheiat cu o sesiune interactivă de întrebări și răspunsuri, în cadrul căreia elevii au discutat cu guvernatoarea BNM despre rolul politicii monetare, funcționarea sistemului financiar și importanța educației economice pentru tineri.

Prin acest exercițiu, liceenii au înțeles modul în care deciziile privind rata dobânzii de politică monetară influențează creditarea, economisirea și funcționarea echilibrată a piețelor financiare. Participanții au apreciat caracterul practic al activității, menționând că experiența le-a oferit o perspectivă mai clară asupra responsabilității deciziilor economice și asupra rolului băncii centrale în menținerea stabilității economice. Unii dintre elevi au afirmat, de asemenea, că și-ar dori ca pe viitor să urmeze o carieră în domeniul economic, inclusiv în cadrul Băncii Naționale a Moldovei.

Liceul Teoretic Republican „Aristotel” este partener al Băncii Naționale a Moldovei în domeniul educației financiare, în baza unui acord de colaborare. Instituția este recunoscută pentru performanțele academice ale elevilor și pentru promovarea excelenței în educație, pregătind tineri cu rezultate remarcabile la nivel național și internațional. Prin colaborarea cu acest liceu, BNM urmărește să sprijine dezvoltarea

competențelor economice ale tinerilor și să încurajeze interesul acestora pentru domeniul financiar.

Метки

atelier de simulare a ședinței de politică monetară [1]

liceenii de la Liceul Teoretic Republican Aristotel [2]

atelier de simulare [3]

Источник УРЛ:
https://www.bnm.md/ru/node/69666

Ссылки по теме:

[1] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=atelier de simulare a ședinței de politică monetară [2] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=liceenii de la Liceul Teoretic Republican Aristotel [3] https://www.bnm.md/ru/search?hashtags[0]=atelier de simulare